

Compétences

Langages de programmation : C/C++ , C# , .NET, Python, Java, Kotlin, HTML, CSS, JavaScript/TypeScript

Frameworks & Bibliothèques : React, Node.js, JQuery, PyTorch, Keras, scikit-learn, OpenCV, Qt

Outils et Technologies : QGIS, Git, Cmake, Visual Studio, Android Studio, Jira, SharePoint, SQL, MSSQL Server, Windows, Linux, MS Office, LibreOffice, Godot

Domaines d'expertise : Développement Web (Full Stack), Développement d'application, Systèmes embarqués, Électronique

Autres : Parfaitement bilingue (Français / Anglais)

Éducation

Baccalauréat en informatique – 2024
Université du Québec en Outaouais, Gatineau (Québec)

DEC technique en génie électronique programmable – 2021
Cégep de l'Outaouais, Gatineau (Québec)

Expérience professionnelle

Associé Jardin | Home Depot – 2025

- Offert du service à la clientèle.
- Traité les transactions et les livraisons des clients.
- Maintenu le magasin propre, bien organisé et correctement approvisionné.
- Résolu les plaintes des clients de manière professionnelle.
- Géré l’inventaire.
- S’occupé des plantes.

Assistant de recherche | Université du Québec en Outaouais – 2023

- Réalisé des recherches et collecté des données à partir de documents, enquêtes et expériences de laboratoire.
- Rédigé des scripts Python et SQL pour automatiser les processus de tests et analyser les résultats.
- Aidé à rédiger des documents et articles académiques en vue de leur publication.

Assistant d'enseignement | Université du Québec en Outaouais – 2023

- Animé et présenté les travaux pratiques.
- Assisté dans l'enseignement des concepts de développement web et exercices pratiques en classe.
- Préparé le contenu des cours et évalué les projets des étudiants liés au développement web.

Publicateur Web et Mainteneur (Stage/FSWEP) | Emploi et Développement social Canada – 2021–2022

- Collaboré avec les utilisateurs pour établir les spécifications des projets de développement web.
- Mis à jour des sites intranet et traité les demandes de modifications des autres départements.
- Rédigé la documentation technique pour les projets web.
- Participé au développement de la nouvelle interface SharePoint du département.

Technologue en génie électronique (Stage) | AV-tech – 2020

- Installé et entretenu des systèmes embarqués pour la sécurité des bâtiments.
- Configuré le matériel réseau et contrôleur sur site.
- Réparé l'équipement endommagé et installé des systèmes de surveillance vidéo.

Technologue en génie électronique | Cégep de l’Outaouais – 2019–2020

- Conçu, développé et testé un régulateur de serre utilisant C++.
- Développé un système de stockage cloud à long terme pour la gestion des données.
- Créé une application Android en Java pour la surveillance et le contrôle du système.
- Réalisé l'analyse des besoins des clients et rédigé un document de spécifications.

Cadet | CCMRC 236 Gatineau – 2012–2019

- **2016 à 2019:** Cadet-Cadre.
 - Planifié des leçons.
 - En charge d'une divisions du corps de cadet.
 - Encadré des cadets.
- **Étés 2017 et 2018:** Instructeur de voile et moniteur de camp d'été.
 - Préparé des cours théoriques et enseigner la voile.
 - Supervisé un groupe d'adolescents.
- **2018 à 2019:** Capitaine d'armes.
 - En charge du bon fonctionnement des activités.
 - Dirigé les parades.
 - Organisé des évènements avec l'aide des officiers et cadets-cadres.

Projets

Détecteur de Poteaux électriques – 2024

- Entraîné un modèle basé sur YOLO pour détecter les poteaux électriques dans des images.
- Conçu une base de données d’images StreetView avec leurs métadonnées géospatiales obtenues via l'API StreetView.
- Écrit du code pour calculer la position des poteaux électriques en fonction de leur position dans les images StreetView 360 et opérer sur les données géospatiales pour créer une carte dans QGIS.

Agent d'évitement d'obstacles – 2023

- Formé un agent de voiture utilisant PPO pour éviter les obstacles dans un monde simulé (CARLA et F1tenth).
- Déterminé la fonction de récompense, ajusté les hyperparamètres, configuré l'environnement, les entrées et sorties de l'agent.

Contrôleur de Serre – 2019–2020

- Conçu et mis en œuvre un système basé sur microcontrôleur pour réguler la température, l'humidité et les conditions d'éclairage afin d'optimiser la croissance des plantes.
- Développé une application Android pour la surveillance à distance de l'environnement de la serre.

Publications

- Co-auteur d'un article de recherche : *Analysis of Cryptographic CVEs: Lessons Learned and Perspectives*
 - Raphaël Khoury, Jérémy Bolduc, Jason Lafrenière-Nickopoulos, Abdel-Gany Odedele